

# Bedarfsorientierte Weiterbildungs- module im Betrieb umsetzen oder Entwicklung passgenauer Angebote

Impulsvortrag Qblue

# Qblue – zukunftsorientierte Weiterbildung am Luftfahrtstandort Hamburg



# Warum braucht es bedarfsorientierte Weiterbildungsangebote für die Zielgruppe der Facharbeiter?



- ✦ Digitalisierung
- ✦ Technologisierung
- ✦ Nachhaltigkeit

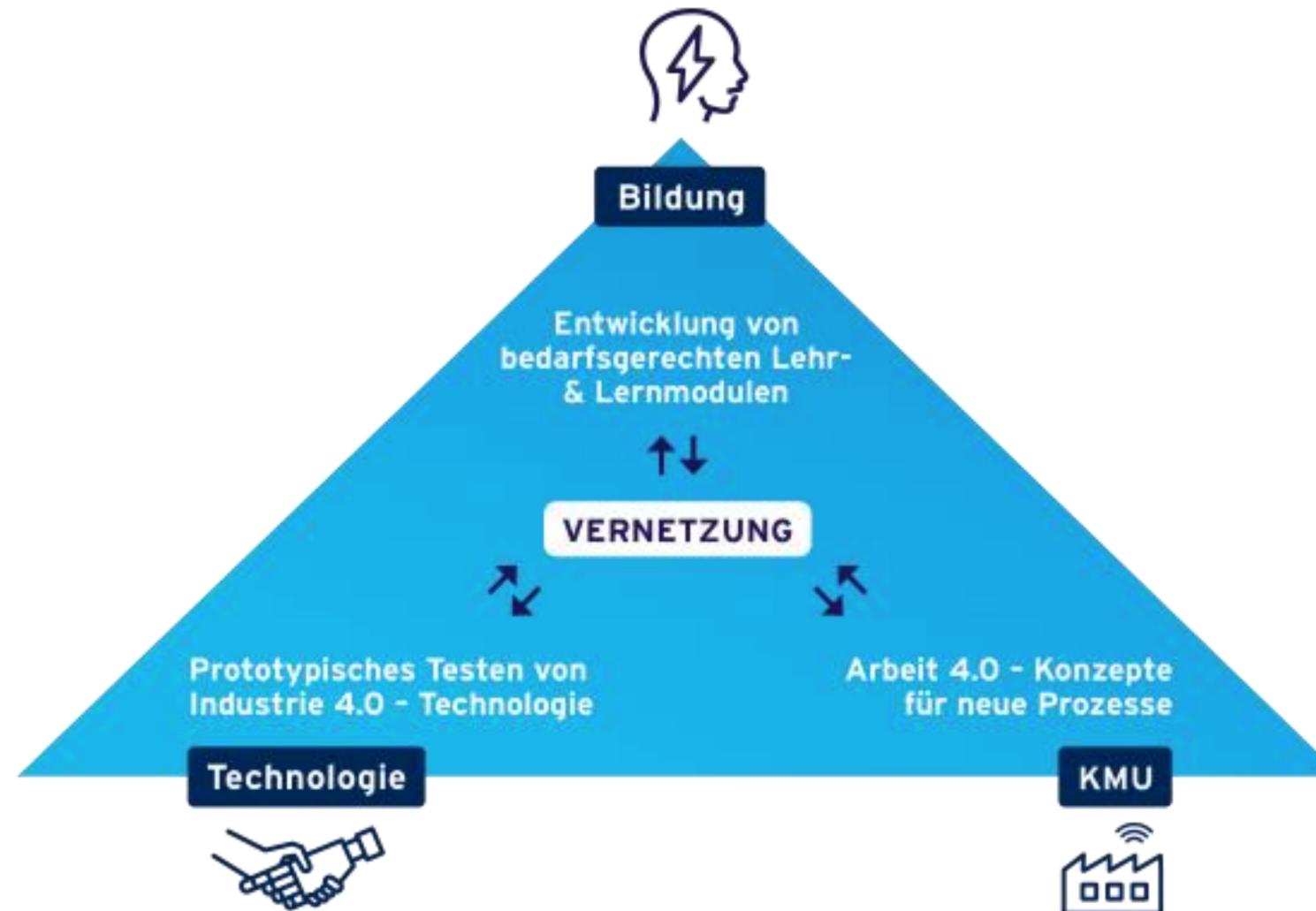


- ✦ Fachkräftemangel
- ✦ Individualisierung
- ✦ Disruption
- ✦ Wettbewerbsfähigkeit



- ✦ Natürliches Lernverhalten und Lernmotivation
- ✦ Lernen an der „Werkbank“
- ✦ Fachliche und personale Kompetenzen

# Vernetzung und gemeinsame Prozessentwicklung



# Fallbeispiel: Hersteller und Anbieter von Kabelmanagement-Produkten

## Gemeinsam eruiertes Handlungsumfeld:



Welche digitalen Lernformen können eingesetzt werden, um die Azubis auf reale Rüstvorgänge im Rahmen der Ausbildung – zeitlich unabhängig und ohne Kostendruck – vorzubereiten?



**Fokus:** Abbildung eines einfachen Rüstvorgangs einer Kunststoff-Spritzgussmaschine

# Fallbeispiel: VR-Trainingsumgebung



## Fallbeispiel: Vorteile der VR-Technologie im Training

Thema	Herausforderungen	Lösungspotentiale in VR
Standards	Fehlende Prozessstandards	Während der Entwicklung: Einigung auf Standards für das Training
Erfahrung	Viele Prozesse erfordern Erfahrung und Geschick, Ausführungszeit variieren nach Erfahrung.	Komplexe <b>räumliche</b> Prozesse trainieren, v.a. Prozessabläufe und räumliche Zusammenhänge lassen sich gut abbilden; Erfahrung aufbauen, auf ein Niveau bringen, haptisches Feingefühl mittels VR gut abbildbar
Wissensverlust	Spezialisiertes Prozesswissen kann nicht verfügbar sein oder verloren gehen, wenn Mitarbeiter das Unternehmen verlassen.	(VR)-Training hilft, Fachwissen unter den Mitarbeitenden zu verbreiten und im Unternehmen zu erhalten.
Sicherheit	Risiko von Schäden an Personen oder Maschinen bei Gebrauchs und insbesondere beim Trainings.	Gefahrloses Training, VR-Erfahrung reduziert Risiko von Schäden, Angstfreie Benutzung
Auslastung	Ausbildung blockiert Maschine	VR Training parallel zur Produktion, Verkürzt Trainingszeit an der Maschine - ersetzt jedoch Lernen an der Maschine nicht

# Vielen Dank für ihre Aufmerksamkeit!



**Sabine Frykmer**  
Projektleiterin

 +49 (176) 460 883 46

 [sabine.frykmer@hcatplus.de](mailto:sabine.frykmer@hcatplus.de)

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages